Mode d'emploi

Séries Quizz

Français

Table de matières

1. Caractéristiques techniques.....2

2. Utilisation.....3

2.1 Accueil.....3

2.2 Pions.....3

2.3 Plateau.....4

3. Résolutions des problèmes.....5

1. Caractéristiques techniques

Séries Quizz est un jeu de plateau virtuel codé en html, JavaScript et PHP. L'avantage est qu'il n'utilise pas de base de données, le jeu peut alors être téléchargé pour pouvoir y jouer en mode hors connexion. Le jeu est 100% compatible avec les navigateurs suivants (liste exhaustive) :

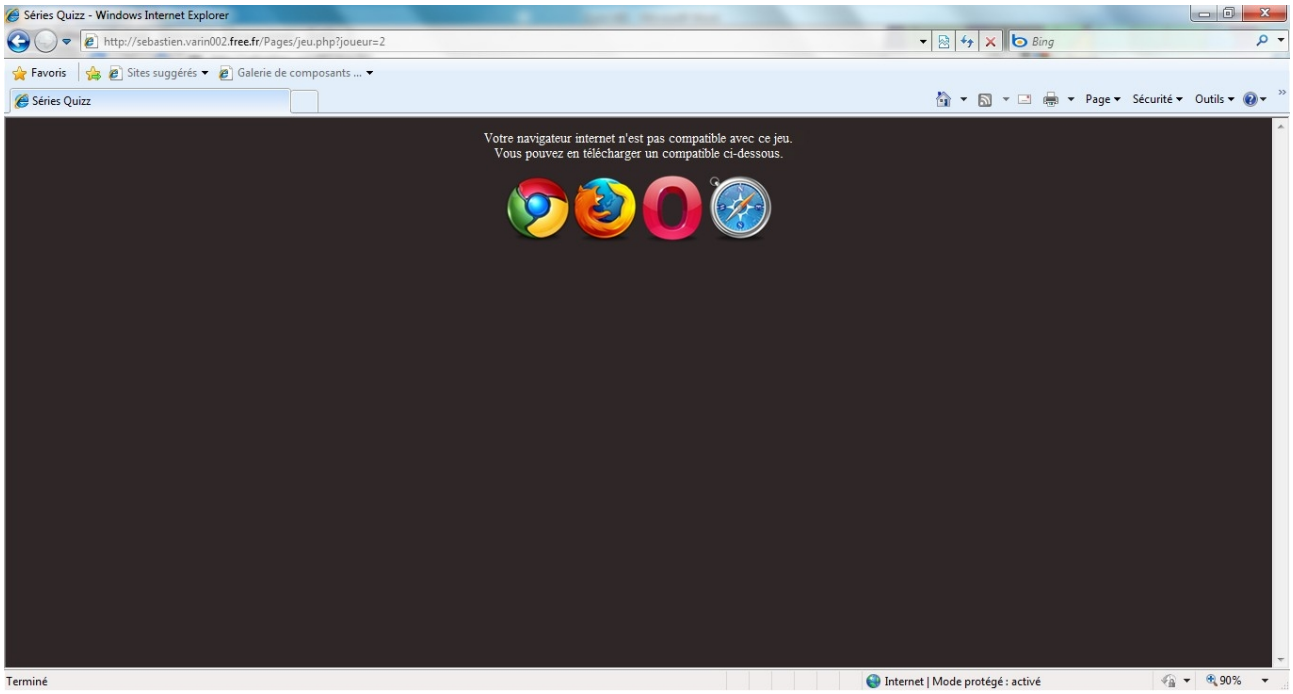
- Firefox

- Chrome

- Opera

- Safari

Malheureusement, le jeu ne fonctionne pas avec Windows internet explorer. Si vous utilisez ce navigateur, le jeu vous proposera de télécharger un autre navigateur compatible lorsque vous lancerez la partie.



2. Utilisation

2.1 Accueil

L'écran d'accueil vous invite à choisir un nombre de joueur entre 1 et 3 ou de consulter des informations sur les différentes séries télévisées utilisées dans le jeu.

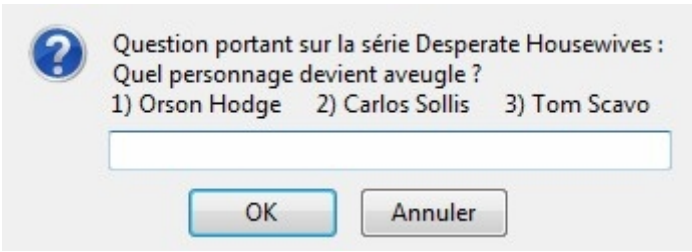
2.2 Pions

Une fois le nombre de joueur choisis et peu importe celui-ci, si votre navigateur est compatible, la page vous invite à choisir un ensemble de pion pour la partie.

2.3 Plateau

Une fois cela fait, la partie se lance. Un, deux ou trois pions sont affichés sur la case de départ en haut à gauche du plateau. Cliquez ensuite sur la case rouge « Jouer » pour lancer le dé.

Une question portant sur une série s'affiche alors à l'écran.


Question portant sur la série Desperate Housewives :
Quel personnage devient aveugle ?
1) Orson Hodge 2) Carlos Sollis 3) Tom Scavo
OK
Annuler

Les réponses possibles sont soit 1, 2 ou 3. Si aucune ou une autre réponse est entrée, la même question se ré-affichera à l'écran.

Si la bonne réponse est donnée, le joueur avance de la valeur du dé. Sinon il reste à la même place.

La case « Au tour de : » permet de savoir qui est le joueur qui doit jouer.

La case retour permet de retourner à l'écran d'accueil.

3. Résolutions des problèmes

Problème possible : Les pions ou d'autres images du jeu ne s'affiche pas.

Cause : La page n'est peut-être pas entièrement chargée.

Solution : Attendre le chargement complet de la page ou essayer de recharger la page.

Problème possible : Les pions choisis ne sont pas les mêmes que les pions affichés.

Cause : Le navigateur à gardé dans le cache les anciens pions de la partie précédente.

Solution : Maintenez la touche « shift » et cliquez sur le bouton de rechargement de la page de votre navigateur.

Problème possible : Une question m'empêche de quitter la page.

Cause : Le programme à té conçu pour qu'une réponse soit obligatoirement rentrée.

Solution : Rentrez une réponse au hasard entre 1 et 3 et fermez la page.